

# TITLE "Platinum Professional Fight & Gym Timer"

Профессиональный таймер для контактных видов единоборств и тренажерного зала



## Руководство пользователя

### 1. Технические характеристики.

Размер таймер: 55x18x4,5см.

Размер пульта: 12,8x6,8x2см.

Высота цифр: 10см.

Дистанция работы пульта: до 15м.

Рассчитан на напряжение сети 115V (напряжение сети на всей территории Российской Федерации 220V).

### 2. Установка (крепление) таймера.

Таймер можно крепить к вертикальной и горизонтальной поверхности с помощью двух винтов и дюбелей.

Перед установки обратите внимание на расстояние от таймера до розетки, т.к. длина провода 1м.

### 3. Режимы работа таймер.

Таймер идеально подходит для отсчета времени одного или нескольких циклов, которые состоят из периодов (раундов) тренировки и отдыха. Для удобства отличия временных интервалов, звуковые сигналы имеют разную продолжительность звучания: начала действия (конец паузы) - конец действия - конец цикла (0,7-1,4-2,4 сек). Таймер применяется для проведения тренировок во всех видах контактных единоборств, его используют в тренажерном зале и в фитнес программах.

На таймере есть 5 отдельных программ-циклов (кнопка **Timer 1, Timer 2...**), каждый из которых программируется отдельно. В каждой программе можно задать любое количество временных интервалов (раундов) от 0 до 99, которые при необходимости можно связать в одну тренировку, каждая цикл будет иметь четыре параметра: время действия, время паузы, количество раундов, заключительное время паузы цикла перед его повторением.

#### 4. Включение и выключение таймера.

Включение и выключение таймера осуществляется с помощью клавиши **ON-OFF**.

Когда таймер выключен, но подключен к сети, то горит одна точка на правом экране - разделение между минутами и секундами, что указывает на присутствие подачи тока.

#### 5. Визуализация (видимость на дисплее).

Если время для визуализации меньше 10 мин, то оно полностью отображается на правом дисплее, а количество циклов на левом дисплее, в противном случае минуты будут отображаться на левом дисплее вместо числа раундов.

#### 6. Запуск и остановка таймера.

Чтобы начать работу таймера нажмите кнопку **ON-OFF**.

После нажатия кнопки **ON-OFF** на левом дисплее будет мигать номер программы, который вы можете выбрать кнопкой от 1 до 5, после выбора еще раз нажмите на эту программу.

После выбора программы-цикла нажмите кнопку **START-STOP** - отсчет времени сразу начнется.

Отсчет времени может быть остановлен, а потом продолжен кнопкой **START-STOP**.

#### 7. Бронирование таймера.

Таймер начинает отсчет кругов автоматически и в конце он выведет количество раундов на экране.

Если таймер установлен на неограниченное количество кругов, то после первой паузы, можно установить нужное время, нажав на кнопку **Timer-X** (кнопка **Timer 1, Timer 2...**) и далее ввести данные и нажать на кнопку

#### **Timer-Booking.**

#### 8. Запуск и остановка слепого Таймер.

С помощью функции **Blind Timer** можно одновременно на одной программе вести двойной отчет времени двух разных программ-циклов, один из которых будет виден на дисплее, а другой нет. Для включения этой функции необходимо сначала выбрать программу нажать **Timer-X** (кнопка **Timer 1, Timer 2...**), а затем нажать **Blind Timer**. Для остановки и запуска "слепого таймер" необходимо повторно нажать **Blind Timer Star Stop**. При включенном режиме "слепой таймер", во избежание путаницы, звуковые сигналы разных циклов будут разными. Благодаря этой функции возможна тренировка двух разных групп по одному таймеру у каждой группы будет свой звуковой сигнал.

*Примечание:* если во время цикла нажать кнопку **START-STOP**, то видимый таймер остановится, а "слепой таймер" продолжает свою работу и издаются звуковые сигналы, при этом на дисплее отсчет времени основного таймера остановлено.

#### 9. Статус таймера.

С помощью кнопки **Timer status**, количество активных таймеров визуализируются в течение 4 секунд (рис.1).

Рис.1 Состояние циклов (Timer status)



Переключать значения для их просмотра можно кнопкой **F1**.

Если в режиме **Timer status** зажать кнопку **F1** на 4 сек, то видимое значение времени на дисплее "визуализированного таймера" и "слепого таймера" поменяются местами.

Если зажать кнопку **F2** в режиме **Timer status**, то все возможные бронирования будут удалены.

## 10. Программирование параметров таймера.

Начать программировать таймер можно кнопкой **PROG.** - на левом дисплее появится значение первого параметра "**H1**". Кнопками **(+)** и **(-)** вы можете менять значение.

Повторное нажатие кнопки **PROG.** - переход ко второму значению "**H2**" и т.д.

Кнопка **START-STOP** - завершить программирование.

Значения параметров:

**H1** - подсчет модальности (вперед, назад).

Эта форма определяет отсчет времени: вперед (up) или назад (do).

С помощью кнопок **(+)** и **(-)** выберите нужное значение.

**H2** - тип звука (трели или непрерывный).

Эта форма определяет тип звукового сигнала: 1 (трели) или 2 (непрерывный).

С помощью кнопок **(+)** и **(-)** выберите нужное значение.

**H3** - громкость звука (Громкий-Средний-Тихий-без звука).

Эта форма определяет громкость звукового сигнала: 3 (громкий), 2 (средний), 1 (тихий), 0 (без звука).

С помощью кнопок **(+)** и **(-)** выберите нужное значение.

## 11. Программирование циклов таймера.

В каждой из 5 программ-циклов (кнопка **Timer 1, Timer 2...**) есть 4 программируемых параметра:

цикл 1A-1P-1C-1F

цикл 2A-2P-2C-2F

цикл 3A-3P-3C-3F

цикл 4A-4P-4C-4F

цикл 5A-5P-5C-5F

Чтобы перейти на эти значения необходимо несколько раз нажать кнопку **PROG.** и после значений **H1, H2, H3** пойдет линейка значений **1A-1P-1C-1F**. С помощью кнопок **(+)** и **(-)** можно задать нужное значение. Повторное нажатие кнопки **PROG.** - переход от **1A** к **1P** и т.д. Кнопка **START-STOP** - завершить программирование.

Значения параметров:

**1A** - время действий (время раунда).

Период времени действия можно установить от 5 сек до 90 мин.

С помощью кнопок **(+)** и **(-)** выберите нужное значение.

Если зажать кнопку **(+)** или **(-)** то временной шаг будет изменяться следующим образом:

от 5 сек до 1 мин - шаг 1сек

от 1 мин до 10 мин - шаг 5сек

от 10 мин до 90 мин - шаг 1мин

**1P** - время паузы (время отдыха).

Период времени действия можно установить от 0 сек до 90 мин.

С помощью кнопок **(+)** и **(-)** выберите нужное значение.

**1C** - количество раундов в 1 цикле.

Количество раундов можно установить от 0 до 99

Если параметр установить "**0**" - количество раундов будет бесконечным. Они могут быть прерваны только кнопкой **START-STOP**.

С помощью кнопок **(+)** и **(-)** выберите нужное значение.

**1F** - время окончательной паузы одного цикла (после которого цикл повторится).

Период времени конечной паузы цикла можно установить от 0 сек до 90 мин.

Если параметр установить "**0**" - цикл повторяться не будет.