

TITLE "Platinum Professional Fight & Gym Timer"

Профессиональный таймер для контактных видов единоборств и тренажерного зала



Руководство пользователя

1. Технические характеристики.

Размер таймер: 55x18x4,5см.

Размер пульта: 12,8x6,8x2см.

Высота цифр: 10см.

Дистанция работы пульта: до 15м.

Рассчитан на напряжение сети 115V (напряжение сети на всей территории Российской Федерации 220V).

2. Установка (крепление) таймера.

Таймер можно крепить к вертикальной и горизонтальной поверхности с помощью двух винтов и дюбелей. Перед установки обратите внимание на расстояние от таймера до розетки, т.к. длина провода 1м.

3. Режимы работа таймер.

Таймер идеально подходит для отсчета времени одного или нескольких циклов, которые состоят из периодов (раундов) тренировки и отдыха. Для удобства отличия временных интервалов, звуковые сигналы имеют разную продолжительность звучания: начала действия (конец паузы) - конец действия - конец цикла (0,7-1,4-2,4 сек). Таймер применяется для проведения тренировок во всех видах контактных единоборств, его используют в тренажерном зале и в фитнес программах.

На таймере есть 5 отдельных программ-циклов (кнопка **Timer 1, Timer 2...**), каждый из которых программируется отдельно. В каждой программе можно задать любое количество временных интервалов (раундов) от 0 до 99, которые при необходимости можно связать в одну тренировку, каждая цикл будет иметь четыре параметра: время действия, время паузы, количество раундов, заключительное время паузы цикла перед его повторением.

4. Включение и выключение таймера.

Включение и выключение таймера осуществляется с помощью клавиши **ON-OFF**.

Когда таймер выключен, но подключен к сети, то горит одна точка на правом экране - разделение между минутами и секундами, что указывает на присутствие подачи тока.

5. Визуализация (видимость на дисплее).

Если время для визуализации меньше 10 мин, то оно полностью отображается на правом дисплее, а количество циклов на левом дисплее, в противном случае минуты будут отображаться на левом дисплее вместо числа раундов.

6. Запуск и остановка таймера.

Чтобы начать работу таймера нажмите кнопку **ON-OFF**.

После нажатия кнопки **ON-OFF** на левом дисплее будет мигать номер программы, который вы можете выбрать кнопкой от 1 до 5, после выбора еще раз нажмите на эту программу.

После выбора программы-цикла нажмите кнопку **START-STOP** - отсчет времени сразу начнется.

Отсчет времени может быть остановлен, а потом продолжен кнопкой **START-STOP**.

7. Бронирование таймера.

Таймер начинает отсчет кругов автоматически и в конце он выведет количество раундов на экране.

Если таймер установлен на неограниченное количество кругов, то после первой паузы, можно установить нужное время, нажав на кнопку **Timer-X** (кнопка **Timer 1, Timer 2...**) и далее ввести данные и нажать на кнопку

Timer-Booking.

8. Запуск и остановка слепого Таймер.

С помощью функции **Blind Timer** можно одновременно на одной программе вести двойной отчет времени двух разных программ-циклов, один из которых будет виден на дисплее, а другой нет. Для включения этой функции необходимо сначала выбрать программу нажать **Timer-X** (кнопка **Timer 1, Timer 2...**), а затем нажать **Blind Timer**. Для остановки и запуска "слепого таймер" необходимо повторно нажать **Blind Timer Star Stop**. При включенном режиме "слепой таймер", во избежание путаницы, звуковые сигналы разных циклов будут разными. Благодаря этой функции возможна тренировка двух разных групп по одному таймеру у каждой группы будет свой звуковой сигнал.

Примечание: если во время цикла нажать кнопку **START-STOP**, то видимый таймер остановится, а "слепой таймер" продолжает свою работу и издаются звуковые сигналы, при этом на дисплее отсчет времени основного таймера остановлено.

9. Статус таймера.

С помощью кнопки **Timer status**, количество активных таймеров визуализируются в течение 4 секунд (рис.1).

Рис.1 Состояние циклов (Timer status)



Переключать значения для их просмотра можно кнопкой **F1**.

Если в режиме **Timer status** зажать кнопку **F1** на 4 сек, то видимое значение времени на дисплее "визуализированного таймера" и "слепого таймера" поменяются местами.

Если зажать кнопку **F2** в режиме **Timer status**, то все возможные бронирования будут удалены.

10. Программирование параметров таймера.

Начать программировать таймер можно кнопкой **PROG.** - на левом дисплее появится значение первого параметра **"H1"**. Кнопками **(+)** и **(-)** вы можете менять значение.

Повторное нажатие кнопки **PROG.** - переход ко второму значению **"H2"** и т.д.

Кнопка **START-STOP** - завершить программирование.

Значения параметров:

H1 - подсчет модальности (вперед, назад).

Эта форма определяет отсчет времени: вперед (up) или назад (do).

С помощью кнопок **(+)** и **(-)** выберите нужное значение.

H2 - тип звука (трели или непрерывный).

Эта форма определяет тип звукового сигнала: 1 (трели) или 2 (непрерывный).

С помощью кнопок **(+)** и **(-)** выберите нужное значение.

H3 - громкость звука (Громкий-Средний-Тихий-без звука).

Эта форма определяет громкость звукового сигнала: 3 (громкий), 2 (средний), 1 (тихий), 0 (без звука).

С помощью кнопок **(+)** и **(-)** выберите нужное значение.

11. Программирование циклов таймера.

В каждой из 5 программ-циклов (кнопка **Timer 1, Timer 2...**) есть 4 программируемых параметра:

цикл 1A-1P-1C-1F

цикл 2A-2P-2C-2F

цикл 3A-3P-3C-3F

цикл 4A-4P-4C-4F

цикл 5A-5P-5C-5F

Чтобы перейти на эти значения необходимо несколько раз нажать кнопку **PROG.** и после значений **H1, H2, H3** пойдет линейка значений **1A-1P-1C-1F**. С помощью кнопок **(+)** и **(-)** можно задать нужное значение. Повторное нажатие кнопки **PROG.** - переход от **1A** к **1P** и т.д. Кнопка **START-STOP** - завершить программирование.

Значения параметров:

1A - время действий (время раунда).

Период времени действия можно установить от 5 сек до 90 мин.

С помощью кнопок **(+)** и **(-)** выберите нужное значение.

Если зажать кнопку **(+)** или **(-)** то временной шаг будет изменяться следующим образом:

от 5 сек до 1 мин - шаг 1сек

от 1 мин до 10 мин - шаг 5сек

от 10 мин до 90 мин - шаг 1мин

1P - время паузы (время отдыха).

Период времени действия можно установить от 0 сек до 90 мин.

С помощью кнопок **(+)** и **(-)** выберите нужное значение.

1C - количество раундов в 1 цикле.

Количество раундов можно установить от 0 до 99

Если параметр установить **"0"** - количество раундов будет бесконечным. Они могут быть прерваны только кнопкой **START-STOP**.

С помощью кнопок **(+)** и **(-)** выберите нужное значение.

1F - время окончательной паузы одного цикла (после которого цикл повторится).

Период времени конечной паузы цикла можно установить от 0 сек до 90 мин.

Если параметр установить **"0"** - цикл повторяться не будет.